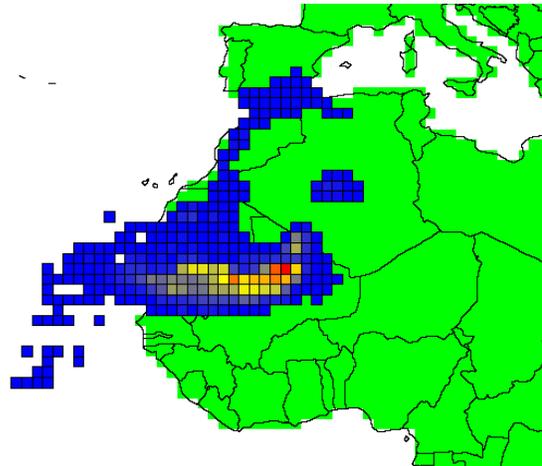
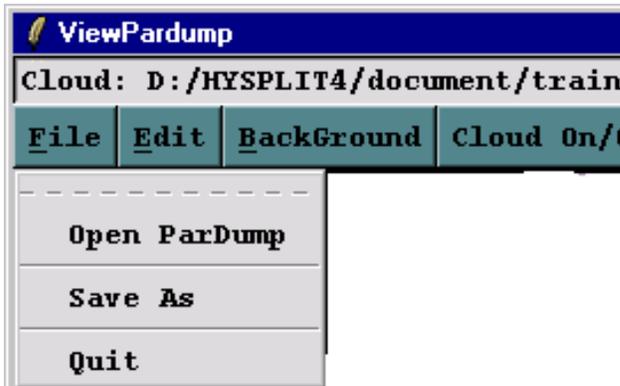


Inicialización del Modelo a partir del Archivo de Salida de Partículas

El botón de edición de partículas (“Particle Editor”) del menú “Advanced” posee diversas funciones. Además de permitir la visualización del archivo de salida de partículas, también puede ser utilizado para mover partículas a sitios diferentes y luego reescribir el archivo con sus nuevas posiciones. Con este nuevo archivo de salida de partículas se puede reiniciar la simulación usando el menú de configuración. Este menú abre un mapa en blanco con varios botones. Al seleccionar “File” podrá tener acceso al archivo de salida de partículas. Use el archivo creado en el ejemplo de la tormenta de polvo. La densidad de partículas se muestra con una resolución de 1 grado.



El botón de elección de fondo (background) se usa para seleccionar dos tipos de archivo: un archivo TOMS con índices de aerosoles, que se puede obtener a través del menú del web site de NASA, o un archivo NOAA AVHRR que contiene profundidad óptica sobre los océanos. La imagen de TOMS correspondiente al 16 de julio tiene una similitud remarcable con la generada por el modelo, incluyendo el leve penacho de polvo sobre el sur de España. En este caso en particular el modelo y las mediciones coinciden de tal manera que no es necesario ningún ajuste.

